

Krajské kolo hry PLAMEN

Datum	10. - 11.6. 2022
Místo:	Hrabišín
Okres:	Olomouc
Kraj:	Olomoucký

ZPV				Čas startu (hh:mm:ss)	Čas cíle (hh:mm:ss)	Čistý čas na trati (hh:mm:ss)	Čekací čas na trati (hh:mm:ss)	Výsledný čas na trati (hh:mm:ss)	1 trestný bod = 1 minuta						Výsledky soutěže					Hodinový čas ukončení pokusu
									Střílba ze vzduch.	Uzlování	Požární ochrana	Základy topografie	První pomoc	Překonání překážky	Součet trest. bodů	Trestné minuty (hh:mm)	Úřední čas (hh:mm:ss)	Výsledný čas (hh:mm:ss)	Počet bodů za umístění	
start. číslo	SOUTĚŽNÍ DRUŽSTVO	Okres	Hlidka																	
1	Bludov	SU	1	0:00:00	0:23:45	0:23:45	0:00:00	0:23:45	6						6	0:06	0:29:45	0:26:29	3	
			4	0:15:00	0:37:29	0:22:29	0:00:00	0:22:29	1	3					4	0:04	0:26:29			
2	Lipová-lázně	JE	2	0:05:00	0:31:47	0:26:47	0:00:00	0:26:47	4		1			5	0:05	0:31:47	0:31:47	4		
			5	0:20:00	0:50:11	0:30:11	0:00:00	0:30:11	9		2	1	5	3	20	0:20				0:50:11
3	Trusovice	OL	3	0:10:00	0:33:58	0:23:58	0:01:23	0:22:35	6				5		11	0:11	0:33:35	0:33:35	6	
																	dns			
4	Milotice nad Bečvou	PR	6	0:25:00	0:51:38	0:26:38	0:03:24	0:23:14	2		1			3	0:03	0:26:14	0:26:14	2		
			9	0:40:00	1:11:39	0:31:39	0:00:00	0:31:39	5			6	5	3	19	0:19				0:50:39
5	Služín	PV	8	0:35:00	1:01:00	0:26:00	0:00:00	0:26:00	4					3	7	0:07	0:33:00	0:33:00	5	
																	dns			
6	Horní Studénky	SU	7	0:30:00	0:53:10	0:23:10	0:00:00	0:23:10	2					2	0:02	0:25:10	0:25:10	1		
			10	0:45:00	1:13:03	0:28:03	0:00:30	0:27:33	4				3	7	0:07	0:34:33				
7	Hlubočky	OL	11	0:50:00	1:15:08	0:25:08	0:00:00	0:25:08	5			5		10	0:10	0:35:08	0:35:08	7		
			14	1:05:00	1:35:03	0:30:03	0:02:45	0:27:18	5			5		10	0:10	0:37:18				
8	Paršovice	PR	12	0:55:00	1:23:16	0:28:16	0:00:00	0:28:16	1	3				3	7	0:07	0:35:16	0:35:16	8	
			15	1:10:00	1:41:38	0:31:38	0:00:00	0:31:38	9	6	2		6	23	0:23	0:54:38				
9	Pěnčín	PV	13	1:00:00	1:37:49	0:37:49	0:00:28	0:37:21	8	9	1	1		9	28	0:28	1:05:21	0:36:33	9	
			16	1:15:00	1:44:33	0:29:33	0:00:00	0:29:33	6		1			7	0:07	0:36:33				

Rozhodčí disciplíny:

Libor Kvapil

Podpis:

Čas:

19:00